Подумать над паузой игры (не обязательно)

Выполнить:

* Ведь дизайн: прорисовка змеи( голова, хвост, тело). Картинка будет отправлена дизайнером.
* Фон (вставить картинку на фон игры). Пришлет дизайнер
* Сделать меню (справка, начало, настройки, выход).
* Сделать рамку (чтобы змейка не уходила за поле игры, при столкновении-проигрыш)